

Internet 1

○ HTML, PHP, DHTML – wofür sind sie da

○ Realität oder Fälschung – Beispiele am digitalen Bild

○ Speicherung von Daten (technische und andere Aspekte)

○ Server oder Client – was bin ich?
(Aus/Einblick in „web 2.0“)

Programmierung 1

- Wie bekomme ich den Computer dazu, daß zu machen, was ich „will“????????
- Einführung ins algorithmische Denken
- Kennenlernen eines graphischen Softwareentwicklungssystems

Informationssysteme

- Bedienen können...
 - (Tabellenkalkulation im Vergleich mit Datenbanksystemen)
 - Aufbau einer Datenbank
 - ‚Programmiersprache‘ SQL

Programmierung 2

- Was ist eine objektorientierte Programmierung???
- Lernen am ‚lebenden‘ Beispiel (Programmierprojekte)
- Vergleich verschiedener (einfacher) Entwicklungssysteme

Internet 2

- Protokolle und Dienste im Internet
- Möglichkeiten und (noch) bestehende Grenzen des Internets
- Aufbau eines eigenen Webservers (nicht nur eine Homepage!)

Zusatz Robotik

- Wir bauen uns unsere Roboter ...
- Und.... erziehen sie auch
- In Robotik-AG möglich (Erfolge siehe Homepage)

Fragen??

Auf Wiedersehen ;-)